

POKÉBAL

Begin met rood

Toer 1: 1L, 6 v in magische ring (6). Sluit met hv in de L.

Toer 2: 1L, 2 v in elke v rondom (12). Sluit met hv in de L.

Toer 3: 1L, *v in volg v, 2 v in v, herhaal vanaf *(18). Sluit met hv in de L.

Toer 4: 1L, *v in volg 2 v, 2 v in volg v, herhaal vanaf *(24). Sluit met hv in de L.

Toer 5: 1L, Haak in elke v een v (24 v) Sluit met hv in de L.

Toer 6: Ga verder met zwart.

1L, haak in elke v een v (24 v). Sluit met hv in de L.

Toer 7: Ga verder met wit.

1L, Haak in elke v een v (24 v) Sluit met hv in de L.

Toer 8: 1L, Haak in elke v een v (24 v) Sluit met hv in de L.

Toer 9: 1L, *v in de volg 2 v, haak 2 v samen, herhaal vanaf * tot einde toer (18 v).
Sluit met hv in de L.

Begin nu met het vullen en vul na elke toer een beetje bij.

Toer 10: 1L, *v in de volg v, haak 2 v samen, herhaal vanaf * tot einde toer (12 v)
Sluit met hv in de L.

Toer 11: 1L, haak telkens 2 v samen tot einde toer (12 v). Sluit met hv in de L.

Toer 12: 1L, haak telkens 2 v samen tot einde toer (6 v). Sluit met hv in de L.

Als de pokebal voldoende is gevuld dan:

knip je de draad op ongeveer 15 cm af en rijg deze door de laatste 6 steken en trek zachtjes aan. Steek de naald door de pokebal heen en als hij stevig vastzit knip je de draad af.

Knopje

Onderdeel 1

Met zwart.

Toer 1: start met het maken van de magische ring maar zet daar een extra L op.

Haak 6 v in magische ring (6). Sluit met hv in de L

Toer 2: 1L, 2 v in elke v rondom (12). Sluit met hv in de L

Knip de draad op ongeveer 15 cm af.

Onderdeel 2

Met wit.

Toer 1: start met het maken van de magische ring maar zet daar een extra L op.

Haak 6 v in magische ring (6). Sluit met hv in de L

Knip draad af en naai het op onderdeel 1.

Naai het hele knopje nu vast op de zwarte toer.

Wil je een lusje voor je sleutelhanger dan:

Hecht rood aan bovenzijde bal

Haak 6 L

Zet ketting met hv vast, werk draad weg en knip af.